

Thema 2 Handout – Aufgabe 1

<b>BEISPIELE</b>	<b>DIGITISIERUNG</b>	<b>DIGITALISIERUNG</b>	<b>DIGITALE TRANSFORMATION</b>
Erstellen digitaler Kopien von Kunstwerken			
Einführen von Online-Banking			
Nutzen von digitalen Tools für Zusammenarbeit			
Nutzen von 3D-Druckern für Prototypen			
Nutzen von KI, um Behandlungsentscheidungen im Gesundheitsbereich zu unterstützen			
Nutzen von Gamification für Lernprozesse			
Nutzen von Chatbots bei der Bearbeitung von Kundenfragen			
Einführen eines Online-Shops/Online-Handels			
Konvertieren einer Kassette in eine MP3-Datei			
Automatisierte Rechnungsstellung			