

BEISPIELE	DIGITISIERUNG	DIGITALISIERUNG	DIGITALE TRANSFORMATION
Erstellen digitaler Kopien von Kunstwerken			
Einführen von Online-Banking			
Nutzen von digitalen Tools für Zusammenarbeit			
Nutzen von 3D-Druckern für Prototypen			
Nutzen von KI, um Behandlungsentscheidungen im Gesundheitsbereich zu unterstützen			
Nutzen von Gamification für Lernprozesse			
Nutzen von Chatbots bei der Bearbeitung von Kundenfragen			
Einführen eines Online-Shops/Online-Handels			
Konvertieren einer Kassette in eine MP3-Datei			
Automatisierte Rechnungsstellung			

Von der Europäischen Union finanziert. Die geäußerten Ansichten und Meinungen entsprechen jedoch ausschließlich denen der Autor*innen und spiegeln nicht zwingend die der Europäischen Union oder der Europäischen Exekutivagentur für Bildung und Kultur (EACEA) wider. Weder die Europäische Union noch die EACEA können dafür verantwortlich gemacht werden.



Kofinanziert von der Europäischen Union